**Załącznik nr 1**

**Znak sprawy: SP3.26.1.2019**

**SZCZEGÓŁOWY OPIS PRZEDMIOTU ZAMÓWIENIA –**

**dotyczy zamówienia w trybie rozeznania rynku na dostawę pomocy naukowych do języka angielskiego na potrzeby uczestników projektu „Z głową w cyfrowy świat” do Szkoły Podstawowej Nr 3 im. Jana Pawła II   
w Olecku**

W szczegółowym opisie przedmiotu zamówienia mogą wystąpić niektóre charakterystyczne cechy dla producenta, które należy rozumieć jako preferowany typu w zakresie określenia minimalnych wymagań jakościowych. Nie są one wiążące i można dostarczyć elementy równoważne, które posiadają co najmniej takie same lub lepsze normy, parametry techniczne, jakościowe, funkcjonalne, będą tożsame tematycznie i o takim samym przeznaczeniu oraz nie obniżą określonych w opisie przedmiotu zamówienia standardów. Podane w opisach szczegółowe cechy mają jedynie na celu sprecyzowanie oczekiwań jakościowych zamawiającego.

|  |
| --- |
| **1 ZESTAW - SPE- J.ANGIELSKI- PROGRAMY MULTIMEDIALNE** |
| **minimalne wymagania:**   1. **„Angielski to proste”– 18 szt.**   Program powinien być multimedialną grą językową. Dzięki niej uczniowie powinny poznać niezbędne słowa, zwroty oraz ich prawidłową wymowę. Grając w gry i rozwiązując ćwiczenia językowe szybko i bez trudu zwiększą znajomość języka angielskiego. Zestaw powinien zawierać do dyspozycji słownik zawierający wszystkie potrzebne słowa wraz z ich prawidłową wymową.   1. **„Angielski dla dzieci – 7 Diamentów” – 18 szt.**   Gra powinna uczyć angielskiego przy okazji wędrówki po tajemniczym Mieście. Za poprawnie rozwiązane ćwiczenia lub gry uczniowie powinni otrzymywać punkty. W nagrodę uzyskują też rozmaite skarby - przedmioty, dzięki którym odwiedzić można niedostępne części Miasta oraz diamenty pozwalające poznawać nowe piosenki w studio nagrań Karaoke. Celem gry jest zdobycie wszystkich  7 diamentów ukrytych w programie.   1. **„Przygody Detektywa Bartka”– 3 szt.**   Program powinien być w polskiej wersji językowej. Ilość stanowisk: wielostanowiskowa sieciowa. Instalacja sieciowa: wszystkie szkolne komputery są podłączone (kablowo lub przez WiFi) do szkolnej sieci, przechowywanie danych mają w jednym, wspólnym miejscu. Aktywację wystarczy przeprowadzić tylko raz, na jednym wybranym PC, wtedy automatycznie przebiegnie aktywacja na wszystkich pozostałych PC. Klucz aktywacyjny można wykorzystać jeden raz. Typ licencji: edukacyjna (dla placówek edukacyjnych) Ważność licencji: wieczysta |
| **1 ZESTAW - SPE- J. ANGIELSKI- ZESTAW PLANSZ, PUZZLI, GIER EDUKACYJNYCH** |
| **minimalne wymagania:**   1. **Animals plansza – 1 szt.**   Początek formularza  Dół formularza  Plansza dydaktyczna powinna przedstawiać zwierzęta w języku angielskim. .  Plansza dydaktyczna, która powinna przedstawiać ilustracje zwierząt oraz ich angielską nazwę. Powinna zawierać podział na co najmniej zwierzęta dzikie, gospodarskie oraz zwierzęta domowe. Dająca możliwość pisania po niej pisakami ścieralnymi. Plansza powinna być także zwijana do przechowywania i posiadać specjalny haczyk, dzięki któremu łatwo będzie można zawiesić ją na ścianie.  Wymiary co najmniej:70 cm x 100 cm  Wykonanie: Papier kredowy o gramaturze 250 g. Ofoliowana, wyposażona w listwy metalowe  i zawieszkę.   1. **PLANSZA DYDAKTYCZNA Colours&shapes– 1 szt.**   Powinna pokazywać co najmniej 21 kolorów i 20 kształtów  Minimalne wymagania: - wymiary co najmniej 100x70cm - wykończenie : grubszy papier lakierowany, - góra i dół planszy oprawiony listwą metalową - uchwyt do powiedzenia na ścianie   1. **Język angielski – zestaw plansz- 1**   Zestaw powinien zawierać co najmniej 12 wysokiej jakości tablic wprowadzających  w podstawy nauki języka angielskiego.  Dla wszystkich szkół.  Zestaw powinien składać się co najmniej z 12 tablic  - tablice foliowane - z zawieszką - format A1  Przykładowe zawartości zestawu:  1. Colours - Kolory  2. Day - Podział dnia  3. My family genealogy - Drzewo genealogiczne  4. My family - Moja rodzina  5. Numbers - Liczby  6. Prepositions of place - Zaimki  7. Seasons - Pory Roku  8. The days of the week - Dni tygodnia  9. The weather in Europe - Pogoda w Europie  10. The weather - Pogoda  11. Whattimeisit ? - Która godzina ?  12. Year - Podział roku   1. **J. angielski – słownictwo cz.1 -1 szt.**   Pomoc dydaktyczna mająca na celu wykorzystywanie w nauczaniu języka angielskiego  w zakresie słownictwa w szkole podstawowej. W skład kompletu powinno wchodzić co najmniej 12 tablic podkładowych oraz plansze z elementami ruchomymi, które mocowane są za pomocą „rzepów'.   1. **j. angielski – cz. 2 gramatyka – 1 szt.**   W skład kompletu powinno wchodzić co najamniej 15 tablic podkładowych oraz plansze  z elementami ruchomymi, które mocowane są na wymienionych tablicach za pomocą „rzepów'  **PUZZLE**   1. **Budowanie zdań – puzzle XL – 6 szt.**   Puzzle powinny służyć do budowania zdań w języku angielskim, w rozmiarze XL!. Zestaw powinien zawierać wyrazy podchwytliwe, często występujące w języku angielskim, a także grafemy.  Zawartość co najmniej 118 puzzli z pianki, pudełko   1. **Budowanie zdań – puzzle XL – zestaw drugi – 6 szt.**   Puzzle powinny służyć do budowania zdań w języku angielskim, w rozmiarze XL!. Zestaw powinien zawierać wyrazy podchwytliwe, często występujące w języku angielskim, a także grafemy.   Zawartość: co najmniej115 puzzli z pianki, pudełko   1. **Irregularverbs puzzle – 6 szt.**   Gra powinna polegać na znalezieniu i ułożeniu w słowną układankę trzech form czasowników nieregularnych.Zawartość: co najmniej 270 puzzli (90 czasowników nieregularnych), 6 propozycji zabaw z puzzlami, instrukcja.   1. **Pass the Word – 6 szt.**   Puzzle powinny stymulować naukę literowania w języku angielskim.  W najprostszym wariancie zabawa powinna polegać na ułożeniu wyrazu pasującego do obrazka. Wszystkie puzzle literowe powinny posiadać charakterystyczną niebieską linię, która pomaga we właściwej orientacji wyrazów. Zestaw powinien zawierać co najmniej  17 obrazków, 67 liter i klepsydrę.   1. **Puzzle odczytuję czas po angielsku – 12 szt.**   Do każdego czasu pokazanego w formie cyfrowej należy dobrać odpowiadającą mu tarczę analogową oraz dwa słowne określenia. Wycięcia puzzli powinny umożliwiać natychmiastową kontrolę poprawności dopasowania.  Zawartość: co najmniej 12 układanek 4-elementowych, wymiary co najmniej 13 x 15 cm - gruba tektura – instrukcja   1. **Puzzle angielskie – antonimy – 12 szt.**   Puzzle powinny rozwijać słownictwo angielskie. Każda układanka powinna składać się z co najmniej trzech elementów: górnej połówki z obrazkiem oraz pasującej do niej dwa słowa. Nacięcia puzzli powinny być tak wykonane, że umożliwią natychmiastową kontrolę danego dopasowania.   Zawartość: co najmniej 12 układanek 3-elementowych, wymiary po złożeniu 13 x 15 cm - elementy wykonane z grubej tektury - instrukcja.   |  | | --- | | 1. **Puzzle angielskie homonimy – 12 szt.** |   Puzzle rozwijające słownictwo angielskie w formie puzzli. Każda układanka składa się z trzech elementów: górna połówka z obrazkiem oraz pasujące do niej dwa słowa. Nacięcia puzzli są tak wykonane, że umożliwiają natychmiastową kontrolę danego dopasowania.   |  | | --- | | Zawartość: co najmniej 12 układanek 3-elementowych, wymiary po złożeniu co najmniej 13 x 15 cm - elementy wykonane z grubej tektury - instrukcja. |  1. **Puzzle angielskie – liczba mnoga – 12 szt.**   Puzzle rozwijające słownictwo angielskie w formie puzzli. Każda układanka powinna składać się z trzech elementów: górna połówka z obrazkiem oraz pasujące do niej dwa słowa. Nacięcia puzzli powinny być tak wykonane, aby umożliwiać natychmiastową kontrolę danego dopasowania.   |  | | --- | | Zawartość: co najmniej 12 układanek 3-elementowych, wym. po złożeniu co najmniej 13 x 15 cm - elementy wykonane z grubej tektury - instrukcja.   1. **Puzzle angielskie – składam wyrazy – 12 szt.**   Powinny składać się z elementów na których przedstawione są rodziny wyrazów, grupy spółgłoskowe, dwuznaki i pojedyncze litery. Można złożyć  z nich wiele wyrazów angielskich. Zawartość: co najmniej 220 elementów - wym. po ułożeniu 5,5 x 7 cm - gruba tektura – instrukcja |  1. **Puzzle angielskie synonimy – 12 szt.**   Początek formularza   |  | | --- | |  |   Dół formularza  Każda układanka powinna składać się z co najmniej trzech elementów: górnej połówki z obrazkiem oraz pasującej do niej dwa słowa. Nacięcia puzzli powinny być tak wykonane, aby umożliwiać natychmiastową kontrolę danego dopasowania.   |  |  |  |  |  |  | | --- | --- | --- | --- | --- | --- | | Zawartość: co najmniej 12 układanek 3-elementowych, wym. po złożeniu co najmniej 13 x 15 cm - elementy wykonane z grubej tektury - instrukcja.   |  | | --- | | 1. **Puzzle angielskie – Układam zdanie – 12 szt.** |   Puzzle powinny umożliwić układanie obrazków we właściwej, logicznej kolejności.  Zawartość: co najmniej 30 puzzli 3-elementowych - wym. po ułożeniu 9 x 23,5 cm - gruba tektura – instrukcja   |  | | --- | | 1. **Puzzle angielskie – wyraz dopasuj do zdjęcia -12 szt.** |   Dzięki tym puzzlom dzieci powinny poznać i utrwalać znaczenie oraz pisownię 125 prostych wyrazów angielskich. Powinny odszukać słowo pasujące do fotografii i złączyć je w jedno. Jeśli dopasują poprawnie, w miejscu łączenia powinien powstać malutki obrazek.   Zawartość: co najmniej 125 puzzli 2-elementowych (łącznie 250 elementów) - wym. po ułożeniu 5,5 x 7 cm - gruba tektura – instrukcja  **GRY PLANSZOWE**   1. **BIS ENGLISH gra językowa ELI – 9 szt.**   Gra w której należy połączyć obrazki i słowa, idealna do nauki i zapamiętywania podstawowego słownictwa języka.  Zestaw powinien zawierać co najmniej:  -2 talie kart po 60 sztuk (60 kart z obrazkami oraz 60 z wyrazami),  -broszurę metodyczną   1. **Gra planszowa – Beat about the Bush – 9 szt.**   Gra powinna być przygotowana w języku angielskim bez tłumaczenia na język polski.  Gracz losując jedną z kart opisuje zawarte na niej słowo tak, aby pozostali uczestnicy gry odgadli je w ciągu 2 minut. Dodatkowym utrudnieniem są zakazane słowa podane na karcie, których gracz nie może użyć, a które zwykle najbardziej kojarzą się z głównym hasłem.  Zawartość: co najmniej 200 kart, 100 żetonów, instrukcja.  Wiek: 7 +, Liczba graczy: 2-10   1. **Breaking news! – gra gramatyczna – 6 szt.**   Gra powinna być zbiorem ćwiczeń na wymowę, interpunkcję, słownictwo i struktury gramatyczne. W zestawie powinny znajdować się co najmniej 100 dwustronne karty. Z jednej strony karty powinny przedstawiać pytania i 3 proponowane odpowiedzi. Z drugiej strony należy podać prawidłową odpowiedz wraz z wyjaśnieniem. Dla 2 - 6 graczy.  Zawartość: plansza co najmniej (48 x 48 cm) - 100 kart (podzielonych na kategorie: wiadomości lokalne, kulturalne, sportowe, pogodowe i biznesowe) - 6 pionków - 1 kostka – instrukcja   1. **Cooking Up Sentences – gram gramatyczna – 6 szt.**   Cooking UpSentences to gra językowa kształcąca umiejętność rozpoznawania części mowy oraz budowania zdań. Gracze są kucharzami, którzy z posiadanych składników (wyrazów umieszczonych na specjalnych kartach) mają, według przepisu, ugotować smakowitą potrawę – czyli skonstruować logiczne  i gramatycznie poprawne zdanie.  W zestawie znajduje się:  \*Plansza do gry  \*150 dwustronnych oznaczonych kolorami kart – na jednej stronie umieszczono nazwę części mowy, na drugiej – wyraz (np. noun/father).  \*4 dwustronne karty z przepisami (np. Recipe for Cookies: 1 Pronoun, 2 Nouns,  1 Verb, 1 Preposition, 1 Article).  \*Bączek. Gracz kręci wskazówką i przemieszcza się o wskazaną liczbę pól.  \*4 pionki w kształcie postaci kucharzy.  Teacher’s Guide.   1. **EnglishEater – Chatter – 2 szt.**   Chatter to edukacyjna gra planszowa, którą można wykorzystać zarówno podczas zajęć lekcyjnych jak i w domu. Dzięki niej dzieci z chęcią będą uczyły się języka i w naturalny sposób, w trakcie zabawy, poszerzą swoją dotychczasową wiedzę. Chatter to idealny przykład na to, że zabawa może być równocześnie nauką, a nauka mieć formę zabawy.  Zawartość:   * plansza do gry o wymiarach 32 x 24 cm * zestaw 68 drewnianych klocków o wymiarach 3 x 3 cm, w tym dwa zestawy klocków z różnymi zadaniami (po 28 sztuk) oraz jeden zestaw klocków mających pewną funkcję w grze (12 sztuk) * kostkę do gry * 6 pionków * Instrukcja  1. **Jump and Talk – Skacz i mów – 1 szt.**   Gra interaktywna – nauka poprzez zabawę! Sposób na atrakcyjne zajęcia w plenerze i nie tylko! Gra plenerowa 2,5m x 3,5m świetnie sprawdzi się również jako urozmaicenie zajęć podczas długich jesienno-zimowych wieczorów w placówce.  Gra przeznaczona dla najmłodszych graczy 6-8 lat.  Stając na wybranych polach, gracze muszą pochwalić się m. in. znajomością kolorów po angielsku, liczeniem do 10, opowiadaniem o ulubionej potrawie lub warzywach, których nie lubią jeść.  Dzięki pechowym i szczęśliwym polom gracze mogą pełznąć, skoczyć, lecieć na niższe lub wyższe pole. Mnóstwo śmiechu i świetnej zabawy!   1. **Dobble – 6 szt.**   Gra polegająca na tworzeniu związków wyrazowych, pomaga utrwalić  Słownictwo. W zasadach można znaleźć pięć mini-gier  **Zawartość pudełka**:   * 55 okrągłych kart * puszka * instrukcja  1. **Story Cubes- 12 szt.**   Dziewięć kostek, z których każda zawiera na ściankach odmienny zestaw ilustracji, prowokuje do tworzenia historii, ćwiczy pomysłowość i kreatywność.  **Zawartość pudełka**:   * 9 kości * instrukcja  1. **Story Cubes - Przygody– 12 szt.**   Doskonały trening pomysłowości i wyobraźni. **Story Cubes: Przygody**to dziewięć ładnie wykonanych, sześciennych kostek, z których każda zawiera na ściankach odmienny zestaw ilustracji.  **Zawartość pudełka**:   * 9 kostek  1. **Story Cubes – Sekrety - 12 szt.**   Doskonały trening pomysłowości i wyobraźni. **Story Cubes: Sekrety**to dziewięć ładnie wykonanych, sześciennych kostek, z których każda zawiera na ściankach odmienny zestaw ilustracji.  **Zawartość pudełka**:   * 9 kostek  1. **Redagujemy gazetę, ćwiczymy wymowę i gramatykę – 6 szt.**   Gra edukacyjna do nauki języka angielskiego. Świetna do ćwiczenia literowania  i gramatyki angielskiej. Gracze ścigają się, aby zamieścić wiadomość oraz znaleźć  i poprawić błędy w nagłówkach zanim materiał trafi do szefa – wydawcy gazety. Dołączone karty zawierają wiadomości z różnych działów gazety i sprawdzają poziom wiedzy z zakresu literowania, form czasownikowych, gramatyki zdania  i słownictwa. Karty mają ponadto wydrukowane zasady językowe, aby można było zweryfikować poprawność swoich działań. Gra przeznaczona dla 2-6 graczy. Producent: USA/Wielka Brytania. Instrukcja oryginalna w języku angielskim.   1. **Domino angielskie – krótkie samogłoski – 6 szt.**   Pomoc dydaktyczna do nauki języka angielskiego. Zawiera 84 dwustronnych plastikowych klocków, każdy o wymiarach 2 x 4,5 cm. Klocki (zwane też kamieniami) kodowane są 6 żywymi kolorami. Gra umożliwia ćwiczenie wymowy 27 grup 2- i 3-literowych wyrazów z krótkimi samogłoskami angielskimi.  Wszystkie klocki zapakowane są w przezroczysty pojemnik z tworzywa z wygodną rączką. Producent: USA/Wielka Brytania.   1. **Domino angielskie – budujemy wyrazy – 6 szt.**   Pomoc dydaktyczna do nauki języka angielskiego. Zawiera 200 dwustronnych plastikowych klocków, każdy o wymiarach 2 x 4,5 cm. Klocki (zwane też kamieniami) kodowane są 3 żywymi kolorami, stąd ten zestaw edukacyjny zawiera następujące grupy płytek domina:  **Prefixes - Green** **Root Words - Yellow** **Suffixes - Blue**  . Wszystkie klocki zapakowane są w przezroczysty pojemnik z tworzywa z wygodną rączką. Producent: USA/Wielka Brytania.   1. **Domino angielskie – budujemy zdania – 6 szt.**   Pomoc dydaktyczna do nauki języka angielskiego. Zawiera 114 dwustronnych klocków, każdy o wymiarach 2 x 4,5 cm. Klocki (zwane też kamieniami) kodowane są 8 kolorami, stąd ten zestaw edukacyjny zawiera następujące płytki domina:  56 x Verbs - Orange  46 x Nouns – Blue  38 x Adjectives - Yellow 28 x Pronouns – Light Blue  20 x Adverbs – Green  18 x Prepositions – Purple  12 x Punctuation Marks - White  10 x Conjunctions - Red   Wszystkie klocki zapakowane są w przezroczysty pojemnik z tworzywa z wygodną rączką. Producent: USA/Wielka Brytania.   1. **English Paperchase – 6 szt.**   English Paperchaseto gra językowa o tematyce cywilizacyjno-kulturowej, w której gracze poznają charakterystyczne miejsca, zabytki, postaci, wytwory kultury i specjalności kulinarne krajów anglojęzycznych aktywnie rozwijając swoją znajomość języka angielskiego na poziomie A2.  Zestaw powinien zawierać co najmniej: -66 kart ze zdjęciami wybranych miejsc, zabytków, postaci i kulinariów charakterystycznych dla Wielkiej Brytanii i krajów anglojęzycznych, -66 kart z opisami odnoszącymi się do obrazków (po 5 wskazówek na każdej karcie), -instrukcję w języku angielskim  Minimalne wymiary: 21,5x14,5 cm Opakowanie: kartonowe pudełko, folia   1. **Angielski sklepik – lista zakupów – 6 szt.**   Zasady gry jak przy popularnej grze memory. Każdy gracz otrzymuje listę zakupów - jego zadaniem jest odnaleźć artykuły ze swojej listy.  Gra pamięciowa rozwijająca spostrzegawczość u dzieci. Zasady gry jak przy popularnej grze memory. Każdy gracz otrzymuje listę zakupów - jego zadaniem jest odnaleźć artykuły ze swojej listy. Celem gry jest nauka angielskich słówek, za pomocą skojarzeń: obraz, zapis, wymowa.  Zawartość:   * opakowanie 22 x 37 x 5 cm * 70 kartoników * Słowniczek  1. **Gra Question Twister – 12 szt.**   **Gra Questions Twister** to ciekawa pomoc w nauce gramatyki angielskiej. Pomoc dydaktyczna składa się ze stu drewnianych płytek z angielskimi słówkami oraz 50 żetonów, które służą do przyznawania punktów. Podczas zabawy, którą koordynuje dorosły, np. nauczyciel lub rodzic, dziecko z wylosowanych klocków i w wyznaczonym czasie ma za zadanie ułożyć poprawnie zdanie. Dzięki temu **nauka przybiera formę zabawy i rywalizacji**, a dziecko dużo łatwiej przyswaja wiedzę. Bawiąc się płytkami tworzy zdania, przekłada elementy i dzięki temu, łatwiej zapamiętuje słówka. Zawartość:  * 100 sztuk drewnianych płytek (klocków) o wymiarach 25x50mm i 25x80mm z jednostronnym nadrukiem. Nadruki wykonane są w różnych kolorach odpowiadającym różnym częściom zdania * 50 żetonów * instrukcja wraz z wykazem zastosowanych słów * całość umieszczona jest w tekturowym pudełku  1. **Gra planszowa Chatter – 12 szt.**   Gras składa się z planszy, zestawu klocków z zadaniami do wykonania, pionków oraz kostki. Umieszczone na płytkach hasła i polecenia zachęcają dziecko do wypowiadania się na dany temat i motywują do wykazania się kreatywnością oraz znajomością słówek. Zawartość:  * plansza do gry o wymiarach 32 x 24 cm * zestaw 68 drewnianych klocków o wymiarach 3 x 3 cm, w tym dwa zestawy klocków z różnymi zadaniami (po 28 sztuk) oraz jeden zestaw klocków mających pewną funkcję w grze (12 sztuk) * kostkę do gry * 6 pionków * instrukcja  |  | | --- | | 1. **Dźwiękowa kostka – 1szt.** |   Aby nagrać wypowiedź lub dźwięk na ściance, naciśnij i przytrzymaj czerwony przycisk nagrywania oraz zielony przycisk odtwarzania znajdujące się na danej ściance, a następnie zacznij wyraźnie mówić do mikrofonu. Aby zakończyć nagrywanie, naciśnij przycisk nagrywania. Aby odsłuchać nagranie, naciśnij zielony przycisk odtwarzania. Powyższą procedurę można w dowolnym momencie powtórzyć w celu ponownego nagrania wypowiedzi lub dźwięku. Nagranie można w dowolnym momencie odtworzyć przez naciśnięcie jednego z zielonych przycisków odtwarzania. Kostka Chatter-Block jest jednak przeznaczona do rzucania podobnie jak zwykła kostka do gry. Gdy kostka Chatter-Block się zatrzyma, zostanie odtworzone nagranie ze ścianki znajdującej się na górze kostki. Plastikowe, zdejmowane osłonki umożliwiają umieszczenie na każdej ściance rysunku lub zdjęcia. Kostka daje mnóstwo możliwości zarówno przy nauce języków obcych jak i zajęciach logopedycznych.  Zawartość:   * kostka o boku 15 cm  1. **Class clock – 1 szt.**   ELI Class Clock - doskonały sposób na poznanie słownictwa i wyrażeń angielskich używanych do określania godzin, dni tygodnia, nazw miesięcy oraz opisywania rodzajów pogody. ELI Class Clock to rozkładany kartonowy zegar z kalendarzem wyposażony w ruchome wskazówki, obrotową tarczę z symbolami pogody oraz karty z nazwami dni i miesięcy.  Cele językowe:  -nauka słownictwa i wyrażeń angielskich związanych z konstruowaniem pytań i udzielaniem odpowiedzi na temat:  czasu zegarowego, jednostek pomiaru czasu, dni tygodnia i miesiąca, rodzajów pogody. -nauka liczebników angielskich w przedziale od 1 do 59.  Zestaw zawiera: -kartonowe elementy struktury zegara z kalendarzem oraz metalowe łączniki, -26 kartonowych plakietek z nazwami dni tygodnia, numerami dni miesiąca i nazwami miesięcy, -instrukcję dotyczącą montażu zegara, -instrukcję metodyczną w języku angielskim opisującą 4 przykładowe warianty wykorzystania zegara w pracy z dziećmi w warunkach szkolnych oraz domowych.  Format 29,7x42 cm   1. **Angielskie gry słowne – poziom 1 - 6 szt.**   Pudełko dziesięciu gier rozwijających słownictwo tematyczne z wbudowanym systemem samokontroli. Każda gra składa się z kolorowej planszy  i wysztancowanych kartoników (dla uporządkowania przechowywanych  w osobnych kopertach). Dzieci wykonują ćwiczenia na podstawie czytelnej instrukcji obrazkowej, a przy tym poznają przeciwieństwa, przyimki, nazwy kolorów, liczebników itp.  Wiek: od 6 lat Zawartość: 10 składanych plansz (wym. 47 x 29 cm) - 10 kopert z kartonikami - instrukcja z kartami pracy do kopiowania - pudełko   1. **Angielskie gry słowne - poziom 2 – 6 szt.** Pudełko dziesięciu gier rozwijających słownictwo tematyczne z wbudowanym systemem samokontroli. Każda gra składa się z kolorowej planszy i wysztancowanych kartoników (dla uporządkowania przechowywanych w osobnych kopertach). Dzieci wykonują ćwiczenia na podstawie czytelnej instrukcji obrazkowej, a przy tym poznają przeciwieństwa, przyimki, nazwy kolorów, liczebników itp.  Wiek: od 6 lat Zawartość: 10 składanych plansz (wym. 47 x 29 cm) - 10 kopert z kartonikami - instrukcja z kartami pracy do kopiowania – pudełko 2. **Guess the PresentTense – Odgadnij czasy teraźniejsze – 1 szt.**   Gra interaktywna – nauka poprzez zabawę! Sposób na atrakcyjne zajęcia w plenerze i nie tylko! Gra plenerowa 2,5m x 3,5m świetnie sprawdzi się również jako urozmaicenie zajęć podczas długich jesienno-zimowych wieczorów w placówce.Guess the presentTenses pomoże Ci z łatwością zapamiętać w jakich sytuacjach używamy czasu Present Simple, a kiedy PresentContinuous?  Dodatkowo zabawa:  – pomaga rozwinąć kreatywność,  – ułatwia rozwinąć umiejętność wypowiadania się po angielsku,  – dzięki temu, że gracze są własnymi pionkami jest ekscytująca i wciągająca,  – ćwiczy formę budowy pytania, zdania twierdzącego i zdania przeczącego.  Przeznaczona dla dzieci w wieku szkolnym do 11 lat.  **41) Klasowe bingo angielskie – 100 Picture – 3 szt.** Na dwustronnych planszach bingo ukazanych jest 100 obrazków z podpisami. Wszystkie wyrazy wypisane są na plakacie oraz małych kartonikach.  Wiek: 4-9 lat Liczba graczy: 1-36  Zawartość: 36 dwustronnych plansz bing0 (wym. 19 x 23 cm) - 1 dwustronny plakat (30 x 45 cm) - 50 dwustronnych kartoników do wyczytywania (wym. 3,5 x 6 cm) - 720 papierowych żetonów - instrukcja  **42) Koła obrazkowo-wyrazowe - 1 zestaw**  Nauka angielskich wyrazów staje się przyjemna i w niecodziennej formie. Obracając kołem dzieci czytają od 4 do 5 wyrazów należących do jednej grupy (word family). W dolnej ramce pojawia się obrazek, który utrwala znaczenie wyrazu. Komplet zawiera 37 różnych kół, co umożliwia jednoczesną pracę z całą klasą. Poznane wyrazy można utrwalać zapisując je w zeszycie słówek lub układając z nimi zdania.  Zawartość: 37 tekturowych kół z ruchomym środkiem (śr. 16 cm) - każde koło zawiera 4-5 słów (różnych).  **43) Kropki alfabetyczne – gra ruchowa – 1 szt.** Kolorowa mata z nadrukowanym alfabetem oraz duże kostki obrazkowe zapraszają do aktywnych zabaw językowych. Dzieci utrwalą sobie kształt podstawowych liter alfabetu, wyćwiczą słuch fonemowy, wyskaczą wyrazy, ułożą zagadki dla rówieśników. W instrukcji znajduje się wiele ciekawych pomysłów na wspólne gry.  Zawartość:   * mata z winylu 137 x 137 cm * 5 kostek obrazkowych do nadmuchania * 28 krążków kartonowych  1. **Future Simple or Present Continuous? – 1 szt.**   Rewelacyjna gra, której zadaniem jest wytłumaczenie różnicy pomiędzy dwoma czasami, które nawiązują do przyszłości. Słowa klucze umieszczone na planszy pomagają uczniowi/graczowi spostrzec i zrozumieć różnicę pomiędzy nimi.  Zawartość: 1 plansza, 4 pionki, 1 kostka, 60 kart z czasownikami, instrukcja., Wiek: 10 +, Liczba graczy: 2-4  **45) Podróżuj z Angielskim – 6 szt.** Jest grą mającą na celu opanowanie najbardziej popularnych zwrotów, których używamy w życiu codziennym i w podróży.  Jest to strategiczna gra towarzyska dla przyjaciół i rodziny, dzięki której nie tylko nauczysz się porozumiewać po angielsku, ale również poznasz najciekawsze miejsca Londynu.  Wiek: 7 +  Liczba graczy: 2-6  **46) What will happen if …? – 6 szt.**  Baw się i ćwicz zdania warunkowe typu I, a na pewno będziesz wiedział „Whatwillhappenif…?”  Opakowanie zawiera 101 kart do 4 gier językowych, Wiek: 10 +, Liczba graczy:  1-10  **47) What would happen if..? – 6 szt.** Zestaw czterech gier karcianych: „Czarny Piotruś”, „Łańcuszek”, „Co się zdarzy gdy…?” i „Deszcz pytań” w języku angielskim do nauki drugiego trybu warunkowego.  **Wiek: 10+  Liczba graczy: 1-10**   1. **Question Chain – wersja tradycyjna +CD-ROM – 6 szt.**   Gra składa się z łączniapytań i odpowiedzi.Graczemusząznaleźć, wmożliwie najkrótszym czasieodpowiedź na pytanie i zadać kolejne, powodując powstaniezabawnegołańcuchapytań. Możnagrać talią kartnapoziomieA2lubB1.   Pudełko zawiera: •132karty do gry; •książeczkanauczyciela. • wersja elektroniczna do gry na komputerze  **49) Slug in a jug – 6 szt.**  Zestaw kartoników pozwala rozegrać trzy zabawne gry językowe: dobieranie rymów parami, układanie zabawnych zdań lub podawanie słów rymujących się z wyrazem z karty. Kolorowe ilustracje i podpisy z wyróżnionym rymem zachęcają do zabawy.  Zastosowanie:   |  | | --- | | 5 - 10 lat  Zawartość:  48 puzzli do rymowania (4 x 12 grup rymujących się) |  1. **Speaker's Box – 6 szt.**   Dzieci sięgają do pudelka i losują kartę. Teraz wystarczy rozwinąć w ustnej wypowiedzi watek z wybranej strony karty. Dwustronna karta motywuje do wypowiedzi dzieci o różnym poziomie opanowania języka, co pozwala różnicować trudność zadania. Z jednej strony karty znajduje sie fotografia i krótki tekst, natomiast na odwrocie - dłuższy tekst bez zdjęcia. Karty pogrupowane sa w różne zagadnienia, co wyróżnione jest kolorem obramówki: podejmowanie decyzji, opisywanie zdjęcia, ulubione rzeczy lub podawanie instrukcji.  Od 10 lat  Zawartość: 86 dwustronnych kartoników (z jednej strony fotografia i tekst, z drugiej sam tekst) - 14 kartoników blanko - wym. kartonika 6,5 x 6,5 cm   1. **The Busy Day Dominoes – wersja tradycyjna +CD-ROM – 6 szt.**   THE BUSY DAY DOMINOES to gra, z której dowiemy się słownictwa i gramatyki oraz struktur związanych z codziennymi czynnościami. Gra pozwala graczom używać czasowników regularnych i nieregularnych w różnych czasach. Każdy domina ma ilustrowany obrazek oraz pisemne wyrażenie. Zgodnie z przepisami domino, gracze muszą dopasować kawałki razem. Nauczyciel może zdecydować zmienić poziom trudności poprzez gramatykę.  Pudełko zawiera : • 48 kart domino • płyta CD z elektroniczną wersją gry • Broszura nauczyciela   1. **Yes Or No? – Simple Question Game – 6 szt.**   Gra rozwija i utrwala słownictwo dzieci, uczy czytania po angielsku ze zrozumieniem. Nad obrazkiem znajduje się proste pytanie, na które można odpowiedzieć YES lub NO. Instrukcja podaje formę zabawy grupowej i indywidualnej.   Zawartość: 100 kart z pytaniami (wym. 12 x 8 cm) - 8 kart odpowiedzi "YES/NO" (wym. 8 x 8 cm) - karty są laminowane - instrukcja - pudełko z tworzywa  **53) Spiralne książeczki – tworze i czytam angielskie zdania – 1 szt.** Komplet przemyślanych książeczek ułatwia dzieciom budowanie angielskich zdań oznajmujących, pytających i rozkazujących. Każda książeczka zawiera wyrazy do czytania globalnego (sight-word) oraz wyrazy dodatkowe (opatrzone kolorowym obrazkiem dla ułatwienia). Praca z jedna książeczką służy do utrwalania rozumienia i poprawnej wymowy właśnie tych powtarzających się wyrazów. W każdej książeczce dzieci znajda 15 kartoników, z których mogą składać zdania logiczne i nieco śmieszne. Trening dla łącznie 100 wyrazów do czytania globalnego   |  | | --- | | Zawartość: 15 spiralnych książeczek (wym. 24 x 8 cm) - karton z przegródkami (wym. 24 x 22 x 9 cm) - wszystkie elementy z kolorowego, laminowanego kartonu |  1. **Skaczemy po angielskich słowach – 1 szt.** Atrakcyjny materiał można zastosować w wielu zabawach, nie tylko z językiem angielskim. Dziesięć winylowych krążków posiada antypoślizgowy spód oraz przezroczystą kieszonkę. W kieszonkach umieszczamy wybrane słowa spośród 100 gotowych kartoników. Słowa do czytania globalnego podzielone są na cztery serie. Wspólnie z dziećmi możemy wykonać własne serie dodatkowych kartoników, np. wyrazy na dany temat, rzeczowniki z czasownikami, rzeczowniki z przymiotnikami, liczba pojedyncza i mnoga.   Zawartość: 10 winylowych krążków z antypoślizgowym spodem (śr. 23 cm) - 100 kartoników z wyrazami (wym. 8,5 x 8,5 cm) - instrukcja. 2. **Mata do angielskiego – Tornado of colours and shapes – 2 szt.**   Bawiąc się na macie dzieci nauczą się nazw kolorów, kształtów, liczb oraz godzin w języku angielskim. Ćwiczenia z matą uczynią naukę przyjemną i skuteczną. Dzieci wraz z poznawaniem nowych nazw usprawniają koordynację wzrokowo-ruchową, uczą się rozumienia ze słuchu i ćwiczą poprawną wymowę słówek. Dla dzieci w wieku 5-12 lat. Zawartość: mata - wym. 200 x 200 cm - instrukcja z propozycjami zabaw.   1. **Miasteczko zdań angielskich – 3 szt.**   Zestaw do nauki tworzenia zdań angielskich od prostych do bardziej skomplikowanych. Na kolorowych kartonikach nadrukowanych blisko 600 wyrazów! Kolor kartonika wskazuje na jedną z ośmiu części mowy lub znak przestankowy. Zabawa polega na posortowaniu wyrazów do właściwych budynków, a następnie losowaniu kartoników i układaniu je w zdania. Powstałe zdania uczniowie mogą wypowiadać na głos, tłumaczyć, wpisywać do zeszytu.   Zawartość: 9 pojemników z tworzywa "budynków" (wys. ok. 11 cm) - 300 dwustronnych kolorowych kartoników (wys. 2,5 cm) - instrukcja   1. **Mata do angielskiego - Months of the Year – 1 szt.** Dzieci szybko opanują nazwy miesięcy oraz liczby od 1 do 12 w języku angielskim. Skacząc po macie dzieci nie tylko poszerzają słownictwo, lecz także usprawniają koordynację wzrokowo-ruchową, uczą się rozumienia ze słuchu  i ćwiczą poprawna wymowę słówek.  Dla dzieci w wieku 4-10 lat.  Zawartość: mata - wym. 90 x 220 cm - instrukcja z propozycjami zabaw. | |